

Spartan'16

For Windows, Macintosh and Linux

Windows版における2Dスケッチバグの対応方法について

1. 概要

Windows環境下におけるOpen GLに関連する表示バグです。
オンボードでのグラフィックカード環境下で発生することがございます。

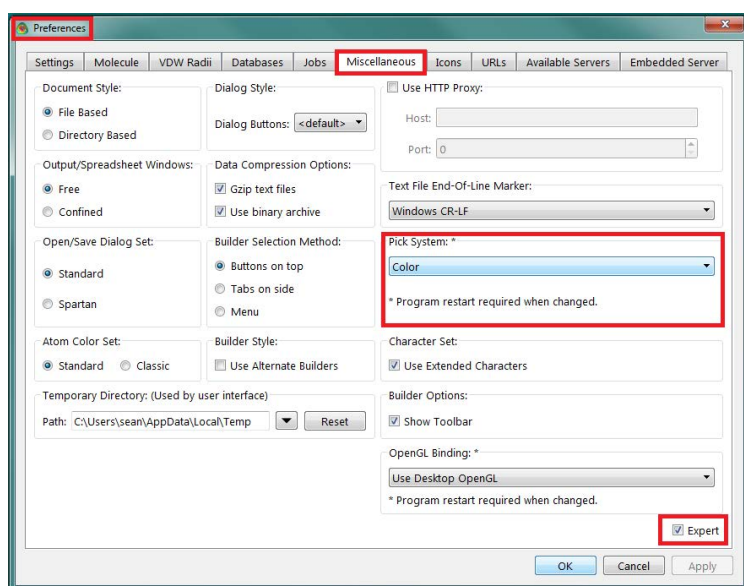
現象：ベンゼン環をスケッチ内に描写する際に指定した場所にスケッチされない

Mac環境下においては発生致しません。

2. 対応方法について

Spartan本体のアップデートの必要はありません。

※ 2017年5月現在 Ver 2.0.3が最新版です。



Spartanを起動して【Options】



【Preferences】をクリック



【Miscellaneous】のタブを選択



画面右下にある【Expert button】の

チェックを入れてください。

その上で表示される Pick Systemの

部分を【Color】に変更してください。

※初期はOpen GLが選択済

変更後は一度Spartanを再起動してください

*設定方法に関するご質問、操作方法についてのお問い合わせ先

japan@wavefun.com
<http://www.wavefun.com/japan/>

米国法人 WAVEFUNCTION, INC. 日本支店

〒102-0083 東京都千代田区麹町 3-5-2 BUREX 麹町

Tel : 03-3239-8339

Fax : 03-3239-8340

Email : japan@wavefun.com